



**Domină, sau vei fi dominat. Nu exista nici antrenor, nici echipa! Doar un singur obiectiv: acela de a fi numarul unu! Daca vrei sa iti intreci fortele in cea mai dinamica intrecere, vino pe terenurile Sport Mall Arena si concureaza direct cu adversarii tai!**

Organizatorul Competitiei este „Sport Mall Arena, cu sediul.... reprezentata prin....dl.....

Competia ”Sport Mall Baschet 1x1 ”, este o competiție de baschet, în format 1 la 1 (doar între 2 jucatori). Înscrierea: Pentru a putea participa în competiție este necesară înscrierea în competiție și achitarea taxei de participare. Taxa de participare este în valoare de .....  
Înscrierea se face pe [www.....](http://www.sportmallarena.ro) prin completarea și trimiterea formularului de înscriere. Se pot înscrie doar jucatori cu vârsta de 18 ani implinita.

#### **REGULAMENT DE DESFASURARE:**

##### ***REGULA UNU:***

Numar de participanti admisi in competitie: 32

Participantii vor intra in joc 2 cate 2, in ordinea stabilita si anuntata de catre organizator.

##### ***REGULA DOI:***

#### **DURATA COMPETITIEI**

Concursul se desfășoară în 2 etape:

**Faza de Calificari** se va desfășura pe data de .....

**Faza Finala** se va desfășura pe data de .....

**Faza de Calificari:** Toți participantii validați intră în competiție pentru cele 16 locuri disponibile în Faza Finala.

**Faza Finala:** cei 16 finaliști vor concura într-un sistem piramidal (sferturi de finală, semi-finale, finală), care va avea loc în aceeași zi..... Competitia se va desfășura în conformitate cu prevederile prezentului Regulament Oficial.

### ***REGULA TREI:***

**VARSTA PARTICIPANTI** – In aceasta competitie se pot inscrie **doar** sportivi cu varsta de peste 18ani.

### ***REGULA PATRU:***

## **REGULAMENT DE JOC**

### ***4.1.Teren de joc***

Terenul de joc este format dintr-o jumatate de teren de baschet, fiecare dintre cei 2 jucatori aflati in competitie trebuind sa inscrie la acelasi cos.

### ***4.2. Posesia mingii***

Prima posesie a mingii se stabileste prin aruncarea monezii.

### ***4.3.Timp de joc, scor egal si prelungiri***

Fiecare meci va avea o durata de 5 minute, fiind cronometrat de un arbitru. Va exista o tabela electronica care va afisa timpul scurs, insa arbitrul este cel care decide finalul meciului. Intr-un timp maxim de 15 secunde, numit timp de atac, jucatorul in atac este obligat sa arunce la cos.

In cazul in care meciul de 5 minute se termina cu rezultat de egalitate, atunci meciul se prelungeste cu 2 minute. Prima posesie in prelungiri va fi stabilita prin aruncarea monezii. In cazul in care scorul ajunge la 11-0, meciul se va termina indiferent de timpul scurs.

### ***4.4.Coş: Cand este reusit si valoarea sa***

**4.4.1.** Un coş este reusit, cand o minge vie intra in cos pe deasupra si ramane in interior sau trece prin cos in intregimea ei.

#### ***4.4.2.***

Un coş reusit la eliberarea mingii din zona cosului de 2 puncte valoreaza 2 puncte.

Un coş reusit la eliberarea mingii din zona cosului de 3 puncte valoreaza 3 puncte.

Dupa fiecare cos marcat, mingea se repune in joc de catre jucatorul aflat in aparare, posesia mingii alternand dupa fiecare cos marcat.

In momentul preluarii mingii de la adversar ,jucatorul este obligat sa iasa din afara semicercului de 3 puncte cu ambele picioare.

#### **4.5. Abateri**

Toate abaterile jocului de baschet vor fi aplicate si in prezenta competitie . O abatere este o incalcare a regulilor:

- abaterea jucatorului afara din joc si mingea afara din joc
- abaterea de dublu dribling
- abaterea de pasi
- abaterea de 3 secunde
- abaterea de 15 secunde

In cazul unei abateri, mingea va fi acordata adversarului pentru o repunere in joc din centrul semicercului de 3 puncte cu ambele picioare in afara acestuia si se va efectua procedura de”check-ball”

#### **4.6. Greseli**

Greseala este o incalcare a regulilor constand intr-un contact personal neregular cu adversarul si/sau un comportament nesportiv.

**Greseala personala:** o greseala personala este contactul neregular al jucatorului cu adversarul.

Daca un jucator este faultat in timp ce arunca la cos si inscrie, atunci primeste un punct in plus si posesia se schimba.

Daca un jucator este faultat in timp ce arunca la cos si nu inscrie, iar posesia ramane la cel din atac.

Un jucator care comite 5 greseli personale este eliminat.

Un **fault tehnic/greseala tehnica** este o greseala fara contact, de natura comportamentala a jucatorului, incluzand, dar nefiind limitata la:

- ignorarea avertismentelor acordate catre arbitru
- conduita si/ sau comunicarea nerespectuoasa in relatia cu arbitrul
- sicanarea si insultarea unui adversar
- oscilarea excesiva a coatelor
- simularea unei greseli comise asupra sa

Un jucator care comite un **fault tehnic /greseala tehnica** este descalificat.

#### **4.7. Situatii speciale:**

In cazul in care unul dintre jucatori se loveste, atunci arbitrul poate acorda un time-out de maxim 2 minute. Durata time-outului este stabilita de arbitru in functie de caz.

#### **REGULA CINCI:**

#### **CONDIȚIILE DE VALIDARE**

Pentru ca un participant să fie considerat valid, trebuie să îndeplinească următoarele condiții:

- A. Să completeze integral Formularul de înscriere în Competitie în perioada menționată de prezentul Regulament – Formular atasat prezentului Regulament ca Anexa 1.
- B. Să poată face dovada datelor de identificare folosite în momentul în care și-a completat formularul de înscriere.
- C. Participanții trebuie să fie apți din punct de vedere medical pentru participarea în Competitie și să prezinte declarația pe proprie răspundere la sosirea la terenuri- Formular atasat prezentului Regulament ca Anexa 2.
- D. Să facă dovada achitării taxei de participare

#### **REGULA SASE:**

#### **ANUNȚAREA CÂȘTIGĂTORILOR PREMIILOR**

Organizatorul este obligat să facă publice numele castigatorului și premiul castigat în cadrul Competitiei .Numele câștigătorului va fi publicat pe site-ul [www.....](http://www.....)

#### **REGULA SAPTE:**

#### **LITIGII**

În cazul unor litigii apărute între Organizator și participanții în Competitie acestea vor fi soluționate pe cale amiabilă. Dacă nu este posibilă rezolvarea litigiilor pe cale amiabilă, părțile implicate în litigiu vor înainta litigiul spre soluționare instanțelor competente .

#### **REGULA OPT:**

#### **FORȚA MAJORĂ**

Pentru scopul acestui Regulament, Forța Majoră înseamnă orice eveniment care nu poate fi controlat, remediat sau previzionat de către Organizator și a cărui apariție pune pe acesta din urmă în imposibilitatea de a-și îndeplini obligațiile asumate prin Regulament. În categoria acestor evenimente sunt incluse, fără a se limita la acestea: războaie, incendii, inundații, greve și blocaje, cutremure, alte catastrofe de orice fel, precum și orice reglementare care poate apărea ulterior începerii Competitiei și care poate interzice sau modifica termenii Regulamentului etc.

Dacă o situație de forță majoră, inclusiv imposibilitatea Organizatorului din motive independente de voința sa, împiedică sau întârzie total sau parțial executarea Regulamentului și continuarea Competitiei, Organizatorul va fi exonerat de răspunderea privind îndeplinirea obligațiilor sale pentru perioada în care această îndeplinire va fi împiedicată sau întârziată. Organizatorul, dacă invocă forța majoră, este obligat să comunice participanților la

Competitie, în termen de 5 zile de la apariția cazului de forță majoră, existența acestuia. Acesta Competitie poate fi încheiat înainte de termen în cazul producerii unui eveniment ce constituie forța majoră sau în cazul imposibilității Organizatorului, din motive independente de voința sa, de a continua prezentul Concurs, dar nu înainte de a anunța publicul pe site-ul .....

### **REGULA NOUA:**

#### **RĂSPUNDEREA ORGANIZATORULUI**

Participarea în Competitia desfășurată de Organizator se face pe propria răspundere a participanților . Organizatorul nu își asumă răspunderea pentru eventualele accidentări sau prejudicii survenite/suferite pe timpul desfășurării concursurilor ca urmare a participării, inclusiv în situațiile în care Participanții au declarat în mod nereal că sunt apti din punct de vedere medical pentru participarea la concursurile organizate.

Organizatorul va asigura asistență medicală în zona de desfășurare a concursurilor, dar Organizatorul nu va putea fi făcut răspunzător pentru eventualele accidentări după preluarea pacientului de către echipajul medical sau pentru prestația medicală a echipajului medical. Prin participarea la prezenta Competitie, participanții sunt de acord să respecte regulile și toate condițiile stabilite prin Regulamentul Oficial al Competitiei. În cazul în care Organizatorul constată că un câștigător nu a îndeplinit și/sau nu a respectat condițiile stipulate de Regulamentul Oficial al Competitiei își rezervă dreptul de a suspenda oricând drepturile și beneficiile ce revin câștigătorului, fără alte despăgubiri sau plăți.

În cazul unor litigii apărute între Organizator și participanții la Competitie acestea vor fi soluționate pe cale amiabilă. Dacă nu este posibilă rezolvarea litigiilor pe cale amiabilă, părțile implicate în litigiu vor înainta litigiul spre soluționare instanțelor competente .

### **REGULA ZECE:**

#### **ANGAJAMENTE, PROTECȚIA DATELOR PERSONALE**

Organizatorul, în vederea desfășurării prezentei Competitii prelucrează datele personale ale Participanților în conformitate cu legislația.

Datele cu caracter personal colectate în cadrul acestei Competitii nu vor fi dezvăluite către terți cu excepția împuterniciților Organizatorului și a cazurilor în care Organizatorul trebuie să respecte obligațiile impuse de legislația în vigoare.

Prin înscrierea în Competitie , participanții declară că sunt de acord cu Regulamentul Competitiei și cu faptul că datele lor personale să fie prelucrate. Datele personale colectate de Organizator pot fi folosite pentru campanii viitoare de informare, pentru a transmite materiale informative despre produsele și serviciile Organizatorului prin orice mijloace de comunicare doar dacă persoanele vizate și-au dat acordul expres și neechivoc în acest sens. Organizatorul nu condiționează participarea la Competitie sau primirea premiului de exprimarea acestui acord. În cazul în care participanții nu sunt de acord cu prelucrarea acestor date, Organizatorul nu va face alte demersuri ulterioare în acest sens.

Organizatorul îi poate solicita câștigătorului/participantului consimțământul liber exprimat pentru a utiliza în mod gratuit, în diverse materiale tipărite, audio și video, numele, prenumele, localitatea de reședință și imaginea lui. Pentru a-și exprima acordul expres în acest sens, câștigătorul/participantul va semna o declarație în care vor fi cuprinși termenii acestui acord.

Organizatorul garantează confidențialitatea datelor personale ale tuturor Participanților, cu respectarea legislației aplicabile în vigoare.

Participanții au dreptul de a obține de la Organizator, la cerere și în mod gratuit pentru o solicitare pe an, confirmarea faptului ca datele care îi privesc sunt sau nu sunt prelucrate de

acesta și au, de asemenea, dreptul de a se opune în orice moment, din motive întemeiate și legitime legate de situația lor particulară, ca datele care îi vizează să facă obiectul unei prelucrări, cu excepția cazurilor în care există dispoziții legale contrare. Participanții au dreptul de a solicita, printr-o cerere scrisă adresată Organizatorului, ștergerea sau actualizarea datelor personale în conformitate cu prevederile legislației. În vederea exercitării acestor drepturi, Participantul în Competiție va transmite o cerere scrisă, datată și semnată către:

---

Scopurile prelucrării datelor cu caracter personal sunt: organizarea Competiției și desemnarea câștigătorului.